



CORSO BASE/INTERMEDIO {PROJECT MANAGEMENT}

Project Management

Questo corso offre un'immersione pratica nella gestione dei progetti software, unendo l'efficacia del framework Scrum a strumenti indispensabili come ClickUp, Slack e Google Workspace. I partecipanti apprenderanno come pianificare, monitorare e consegnare progetti complessi con successo, senza mai trascurare l'aspetto più cruciale: il team.

Attraverso esercitazioni pratiche, si esplorerà come mantenere alta la motivazione, facilitare la comunicazione e creare un ambiente di lavoro collaborativo e produttivo per essere un project manager in grado di guidare sia il successo tecnico che quello umano dei progetti.

Livello

Base/Intermedio

Durata

Corso da 24 ore

Lingua

Italiano

Cosa faremo

In questo corso esploreremo i fondamenti del Project Management, con un focus sulle metodologie Agile e Scrum, per comprendere come gestire efficacemente un progetto dall'inizio alla fine.

Partiremo dai concetti base, come obiettivi, risorse e budget, per poi approfondire la differenza tra approcci tradizionali e agili. Esamineremo le fasi principali del ciclo di vita di un progetto, con particolare attenzione alla metodologia Scrum: ruoli, artefatti, eventi e gestione delle Sprint.

Impareremo a utilizzare strumenti di gestione come ClickUp — con panoramiche comparative su Jira, Trello e Asana — per monitorare il progresso, gestire le risorse e facilitare la comunicazione con il team e gli stakeholder. Infine, affronteremo la gestione dei rischi e l'importanza del miglioramento continuo per garantire il successo del progetto.



AI Inside

Il corso include il modulo *AI Inside*: una sessione dedicata a come l'intelligenza artificiale cambia il modo di gestire progetti e team, dall'uso di strumenti di AI per l'automatizzazione dei flussi di lavoro e la predizione dei rischi, fino all'ottimizzazione della reportistica e della pianificazione.

Per gli approfondimenti verticali, il catalogo Devmy offre corsi AI dedicati.

Numero massimo di partecipanti: 20

Skill minime necessarie

- Conoscenza di base dei concetti di project management (obiettivi, risorse, budget).
- Familiarità con il funzionamento di progetti tecnologici (utile per contesti Agile).
- Capacità di lavorare in team e comunicare in modo efficace.
- Esperienza minima con strumenti digitali per la gestione del lavoro (es. Trello, Asana, ClickUp o simili).
- Disponibilità all'apprendimento di nuove metodologie (Agile/Scrum).

Argomenti Trattati

- Fondamenti di Project Management
 - Introduzione ai concetti base: obiettivi, risorse, tempi e budget
 - Differenza tra progetti agili e tradizionali (Waterfall vs Agile)
- Ciclo di vita del progetto
 - Fasi principali: inizio, pianificazione, esecuzione, monitoraggio e chiusura.
 - Ruoli e responsabilità nel ciclo di vita.
- Metodologia Agile
 - Principi e valori dell'Agile Manifesto.
 - Come applicare l'Agile in contesti tecnologici.
- Introduzione a Scrum
 - Ruoli principali: Product Owner, Scrum Master, e Development Team.
 - Artefatti: Product Backlog, Sprint Backlog, e Increment.
 - Eventi Scrum: Sprint Planning, Daily Stand-up, Sprint Review, e Retrospective.
- Pianificazione e gestione degli Sprint
 - Suddivisione del lavoro in Sprint.
 - Definizione del "Definition of Done".
 - Gestione delle User Stories e Task.
- Strumenti per la gestione Agile
 - Utilizzo di strumenti come ClickUp, Jira, Trello, Asana per monitorare il progetto.
 - Dashboard di avanzamento, Burn-down e Burn-up charts.
- Gestione delle risorse e dei team
 - Allocazione delle risorse e gestione delle competenze.
 - Tecniche di gestione dei team distribuiti e dei team ibridi.
- Risk Management nel Project Management
 - Identificazione, analisi e gestione dei rischi.
 - Come implementare una strategia di risk mitigation in ambienti tecnologici.
- Comunicazione e Stakeholder Management
 - Coinvolgimento degli stakeholder e gestione delle loro aspettative.
 - Tecniche di comunicazione efficace per mantenere la trasparenza e il flusso informativo nel team.

- Valutazione della performance del progetto e continuous improvement
 - Metriche per valutare la salute del progetto.
 - Tecniche di feedback continuo e miglioramento costante (Scrum Retrospective).
- Il project management ai tempi dell'AI
 - AI e Automazione nella Pianificazione di Progetto
 - AI per il Risk Management e il Decision Making
 - AI-Powered Project Monitoring e Reporting
 - AI nella Comunicazione e Collaborazione di Team
 - Prompt Engineering per Project Manager
 - Etica, Governance e Limiti dell'AI nel Project Management

AI Inside — Agenti e governance nel flusso di progetto

- Agenti AI nel day-by-day: riassunti dei meeting, aggiornamento automatico dei task, reporting
- Governance dell'AI nel team: chi verifica gli output, responsabilità, policy d'uso
- Stimare e pianificare quando il team usa l'AI: produttività reale vs percepita
- Esercizio: definire la policy AI di un team di progetto (per approfondire: corso "AI Act & AI Adoption")

Cosa è necessario

- Il proprio computer portatile
- Tanta buona volontà e voglia di imparare
- Connessione ad Internet

Cosa è incluso

- Slide in formato PDF
- Attestato di Partecipazione
- Follow Up di fine corso
- Canale Slack dedicato ai partecipanti

Dove si svolge

Full-Remote

È possibile svolgere il corso in modalità *full-remote* con gli strumenti messi a disposizione da Devmy suddividendo, se lo si desidera, il tutto in sessioni da 4h.