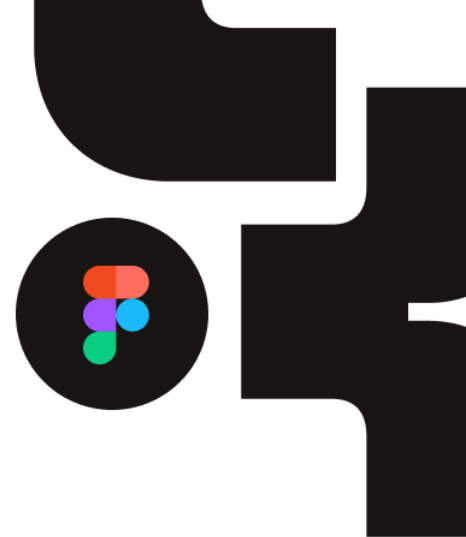




CORSO BASE {DESIGN X DEV}

Figma x Dev

Questo corso è progettato per sviluppatori che desiderano padroneggiare Figma, il principale strumento di design collaborativo.

Partendo dalle basi, il corso fornisce una solida base per navigare con sicurezza tra i design, interpretare le interfacce e comunicare efficacemente con designer e altri sviluppatori.

I partecipanti impareranno ad analizzare in diversi modi le interfacce in modo da poterle sviluppare più facilmente ottimizzando i flussi di lavoro collaborativi. Alla fine del corso, saranno in grado di utilizzare le funzionalità principali di Figma passando agevolmente dal design allo sviluppo.

Livello

Base

Durata

Corso da 16 ore

Lingua

Italiano

Cosa faremo

Durante il corso verranno illustrate le funzionalità di Figma che possono essere più utili per gli sviluppatori. Analizzeremo quindi insieme delle UI disegnate su Figma, utilizzando gli strumenti messi a disposizione da questo software, per imparare a comprendere e acquisire le corrette informazioni da qualsiasi progetto UI. Inoltre vedremo insieme anche i principali strumenti di modifica e funzionalità per i designer di Figma.

Numero massimo di partecipanti: 20

Skill minime necessarie

- Conoscenza del concetto di UI design
- Conoscenza dei concetti di UI Kit e Design system

Argomenti Trattati

- Introduzione a Figma
 - Cos'è Figma e a cosa serve
 - Interfaccia e sezioni
 - Permessi di visualizzazione (Viewer, Edit, ecc)
- Organizzazione dei progetti
 - Home e profilo
 - Cosa sono i team
 - Cartelle drafts e progetti
- Pagine e livelli
 - Come orientarsi all'interno di un file
 - Comprendere i livelli per analizzare gli elementi
 - Comprendere le tipologie di raggruppamento degli elementi
 - Frame vs Sezioni vs Gruppi
 - Barra degli strumenti

- Figma Inspect VS Dev Mode
 - Overview del pannello proprietà
 - Overview delle funzionalità Dev Mode
 - Versioning (History e compare)
- Tool per sviluppatori
 - Come utilizzare il pannello proprietà
 - Analisi degli elementi (forme, componenti, frame, ecc)
- Shortcut utili con permessi da Viewer
- Strumenti di accessibilità (Plugin)
- Barra degli strumenti in design mode
- Stili e Variabili
 - Cosa sono: Stili vs Variabili
 - Stili e variabili nel pannello proprietà

Argomenti Extra

- Componenti
 - Cosa sono
 - Creiamo dei componenti per capire come funzionano (design mode)
- Disposizione degli elementi
 - Constraints vs Autolayout
 - Utilizziamoli per capire come funzionano (design mode)
- Progetto finale: disegniamo una card!

Cosa è necessario

- Il proprio computer portatile (con installato un environment che verrà preventivamente segnalato)
- Tanta buona volontà e voglia di imparare
- Connessione ad Internet

Cosa è incluso

- Corso pratico live
- Slide in formato PDF
- Attestato di Partecipazione
- Follow Up di fine corso
- Canale Slack dedicato ai partecipanti

Dove si svolge

Full-Remote

È possibile svolgere il corso in modalità *full-remote* con gli strumenti messi a disposizione da Devmy suddividendo, se lo si desidera, il tutto in sessioni da 4h.