



CORSO BASE/INTERMEDIO {PROJECT MANAGEMENT}

# Project Management

Questo corso offre un'immersione pratica nella gestione dei progetti software, unendo l'efficacia del framework Scrum a strumenti indispensabili come ClickUp, Slack e Google Workspace. I partecipanti apprenderanno come pianificare, monitorare e consegnare progetti complessi con successo, senza mai trascurare l'aspetto più cruciale: il team.

Attraverso esercitazioni pratiche, si esplorerà come mantenere alta la motivazione, facilitare la comunicazione e creare un ambiente di lavoro collaborativo e produttivo per essere un project manager in grado di guidare sia il successo tecnico che quello umano dei progetti.

## Livello

Base/Intermedio

## Durata

Corso da 24 ore

## Lingua

Italiano

## Cosa faremo

In questo corso esploreremo i fondamenti del Project Management, con un focus sulle metodologie Agile e Scrum, per comprendere come gestire efficacemente un progetto dall'inizio alla fine.

Partiremo dai concetti base, come obiettivi, risorse e budget, per poi approfondire la differenza tra approcci tradizionali e agili. Esamineremo le fasi principali del ciclo di vita di un progetto, con particolare attenzione alla metodologia Scrum: ruoli, artefatti, eventi e gestione delle Sprint.

Impareremo anche a utilizzare strumenti di gestione come Jira e Trello per monitorare il progresso, gestire le risorse e facilitare la comunicazione con il team e gli stakeholder. Infine, affronteremo la gestione dei rischi e l'importanza del miglioramento continuo per garantire il successo del progetto.

**Numero massimo di partecipanti: 20**

## Skill minime necessarie

- Conoscenza di base dei concetti di project management (obiettivi, risorse, budget).
- Familiarità con il funzionamento di progetti tecnologici (utile per contesti Agile).
- Capacità di lavorare in team e comunicare in modo efficace.
- Esperienza minima con strumenti digitali per la gestione del lavoro (es. Trello, Asana, ClickUp o simili).
- Disponibilità all'apprendimento di nuove metodologie (Agile/Scrum).

# Argomenti Trattati

- Fondamenti di Project Management
  - Introduzione ai concetti base: obiettivi, risorse, tempi e budget
  - Differenza tra progetti agili e tradizionali (Waterfall vs Agile)
- Ciclo di vita del progetto
  - Fasi principali: inizio, pianificazione, esecuzione, monitoraggio e chiusura.
  - Ruoli e responsabilità nel ciclo di vita.
- Metodologia Agile
  - Principi e valori dell'Agile Manifesto.
  - Come applicare l'Agile in contesti tecnologici.
- Introduzione a Scrum
  - Ruoli principali: Product Owner, Scrum Master, e Development Team.
  - Artefatti: Product Backlog, Sprint Backlog, e Increment.
  - Eventi Scrum: Sprint Planning, Daily Stand-up, Sprint Review, e Retrospective.
- Pianificazione e gestione degli Sprint
  - Suddivisione del lavoro in Sprint.
  - Definizione del "Definition of Done".
  - Gestione delle User Stories e Task.
- Strumenti per la gestione Agile
  - Utilizzo di strumenti come ClickUp, Jira, Trello, Asana per monitorare il progetto.
  - Dashboard di avanzamento, Burn-down e Burn-up charts.
- Gestione delle risorse e dei team
  - Allocazione delle risorse e gestione delle competenze.
  - Tecniche di gestione dei team distribuiti e dei team ibridi.
- Risk Management nel Project Management
  - Identificazione, analisi e gestione dei rischi.
  - Come implementare una strategia di risk mitigation in ambienti tecnologici.
- Comunicazione e Stakeholder Management
  - Coinvolgimento degli stakeholder e gestione delle loro aspettative.
  - Tecniche di comunicazione efficace per mantenere la trasparenza e il flusso informativo nel team.

- Valutazione della performance del progetto e continuous improvement
  - Metriche per valutare la salute del progetto.
  - Tecniche di feedback continuo e miglioramento costante (Scrum Retrospective).

## Cosa è necessario

- Il proprio computer portatile
- Tanta buona volontà e voglia di imparare
- Connessione ad Internet

## Cosa è incluso

- Slide in formato PDF
- Attestato di Partecipazione
- Follow Up di fine corso
- Canale Slack dedicato ai partecipanti

## Dove si svolge

### *Full-Remote*

È possibile svolgere il corso in modalità *full-remote* con gli strumenti messi a disposizione da Devmy suddividendo, se lo si desidera, il tutto in sessioni da 4h.